

SSG-Langwaffen-Übung „Potpourri-L“

Waffen	Für Teilübungen 1, 2 und 3 Repetiergewehre und Halbautomatische Gewehre Beliebige Schäftung Schießriemen ist nicht zugelassen An der Waffe montiertes 2-Bein nur für Teilübung 1 und 2 zugelassen Magazinkapazität mindestens 5 Patronen Beliebige Visierung Die Waffe kann je Teilübung gewechselt werden! Für Teilübungen 4 und 5 Nur Vorderschaft-Repetier-Flinten Beliebige Schäftung Schießriemen ist nicht zugelassen Magazinkapazität mindestens 5 Patronen Speedloader sind nicht zugelassen. Beliebige Visierung
Wertungsklasse	offene Klasse unabhängig von den Waffen, des Kalibers, den Visierungen sowie Alters- und Geschlechterklassen
Kaliber	Für Teilübungen 1, 2 und 3 .22 LR bis einschließlich Standard Gewehrkaliber bis 8 mm Für Teilübungen 4 und 5 Kaliber 12 (Nur Patronen mit Flintenlaufgeschossen)
Schusszahl	25 (5 Teilübungen á 5 Schuss)
Scheiben	1 x b5 Präzision (5505 P) + 1 x b5 Präzision mit 4 Scheibenbilder (5505/4 P), 1 x a2 (5510), 1 x b3 (5503), 1 x b2 (5502) 1 x IPSC Wettkampfscheibe (5530)
Anzahl der Scheiben	6 Stück (Teilübung 1 = 2 Stück, Teilübungen 2,3,4,5 je 1 Stück)
Entfernungen	Teilübung 1 und 2 = 100 Meter Teilübung 3 = 50 Meter Teilübung 4 = 25 Meter Teilübung 5 = 25, 20, 15, 10 Meter
Zeiten	siehe Ablauf
Stellung	Teilübung 1: Liegend oder sitzend aufgelegt auf Zweibein, Sandsack oder Benchrestaufflage (Dreibein). Der Schaft darf hierbei sowohl vorne als auch hinten aufgelegt bzw. unterstützt werden. Komplette Einlegegestelle sind unzulässig. Die Waffe muss mit dem Kolben Körperkontakt zum Schützen haben. Der Abzug muss mit dem Abzugsfinger direkt betätigt werden.

Teilübung 2:

Liegend oder sitzend aufgelegt auf Zweibein oder Sandsack. Der Schaft darf hierbei nur vorne aufgelegt bzw. unterstützt werden. Die Waffe muss mit dem Kolben Körperkontakt zum Schützen haben. Der Abzug muss mit dem Abzugsfinger direkt Betätigt werden.

Teilübung 3:

Liegend freihand oder stehend freihand

Teilübung 4 und 5:

Stehend freihand

Maximal erreichbare
Punktezahl

250 Punkte

Auswertung

Die Treffer-Auswertung erfolgt grundsätzlich gemäß dem aktuellen Sporthandbuch der DSU.
b2, b3 und b5 Scheiben werden ganz normal nach Ringen ausgewertet.
Bei der a2 Scheibe gibt es für die innere Trefferfläche 10 Punkte und die mittlere Trefferfläche 5 Punkte.
Auf der IPSC Wettkampfscheibe gibt es für Treffer der „Zone A“ 10 Punkte, der „Zone C“ 5 Punkte und der „Zone D“ 1 Punkt.

Für jeden Schuss nach dem Stopp-Signal wird der jeweils höchste gewertete Treffer dieser Teilübung abgezogen.

Die Platzvergabe erfolgt nach Höhe der Treffer-Punkte-Summe absteigend. Bei Punkte-Gleichheit auf den ersten 3 Plätzen entscheidet die gültige Anzahl der getroffenen „inneren 10-er“ auf allen Ovalringscheiben über die Rangfolge. Sollten danach wiederum mehrere Teilnehmer auch die gleiche Anzahl „innerer 10-er“ haben so findet unter diesen Teilnehmern ein „Stechen“ statt. Am Stechen nehmen alle Teilnehmer mit dem gleichen Ergebnis incl. „innere 10-er Wertung“ teil. Geschossen wird jeweils eine Teilübung 1. Die Schützen schießen die Teilübung einzeln, hintereinander, in vom Schießleiter ausgeloster Reihenfolge. Nachdem alle Schützen die an dem Stechen teilnehmen eine Teilübung 1 geschossen haben wird das Ergebnis ausgewertet. Die Platzierung erfolgt absteigend nach der Summe der in diesem Durchgang getroffenen Punkte, ggf. unter Berücksichtigung der in diesem Durchgang getroffenen „inneren 10-er“. Sollte wiederum auf den für eine Platzierung unter den ersten 3 Plätzen relevanten Teilnehmern Punktegleichheit in dem Durchgang erzielt worden sein, wird jeweils ein weiterer Durchgang der Teilübung 1 unter diesen Teilnehmern ausgeschossen, bis ein unterschiedliches Ergebnis erzielt wird.

Ablauf

Begonnen wird die Übung auf 100 Meter auf die Scheiben b5 Präzision (in der Mitte Oben) und b5 Präzision mit 4 Scheibenbilder darunter.

Der Schütze hat mit einem Halbautomatischen Gewehr insgesamt 25 Sekunden Zeit die Waffe mit 5 Schuss zu Laden, in Stellung zu bringen (siehe Beschreibung der „Stellung“ für Teilübung 1) und jeweils 1 Schuss auf jedes Scheibenbild, beginnend mit „Oben Mitte“ und dann weiter mit Unten Links

und dann weiter jeweils nach rechts abzugeben. Mit einem Repetiergewehr beträgt die Gesamtzeit für den Schützen 35 Sekunden.

Danach Scheibenwechsel auf Scheibe a2. Die Schießentfernung bleibt 100 Meter.

Für die Teilübung 2 gelten andere Rahmenbedingungen für die Stellung. Diese sind zu beachten und herzustellen. Der Schütze lädt 5 Schuss, und senkt die Waffe auf Kommando unter die Scheibe ab. Auf das Startkommando beginnt er mit einem Zeitserienschießen. Er hat mit einem Halbautomatischen Gewehr nach dem Signal 8 Sekunden um 2 Schuss auf die Tontaube abzugeben. Danach wird die Waffe wieder unter die Scheibe abgesenkt und auf ein weiteres Start-Signal werden 3 Schuss auf das Rechteck ebenfalls in 8 Sekunden abgegeben. Mit einem Repetiergewehr beträgt die Zeit für die abzugebenden Schüsse jeweils 12 Sekunden.

Danach wird die Gesamtübung unterbrochen, die bisherigen Ergebnisse vom Schießleiter/Auswerter in die Starter-Karte eingetragen und auf den 50-Meter-Stand gewechselt.

Der Schütze beginnt auf dem 50-Meter-Stand mit der Teilübung 3 entsprechend der dafür angegebenen „Stellung“ auf die Schießentfernung 50 Meter. Geschossen wird auf die Ovalringscheibe b3.

Auf Kommando lädt der Schütze 5 Schuss, und beginnt auf das Start-Signal die 5 Schuss auf das Ziel, die Scheibe b3, mit einem Halbautomatischen Gewehr innerhalb von 18 Sekunden abzugeben. Mit einem Repetiergewehr beträgt die Zeit für die abzugebenden Schüsse 25 Sekunden.

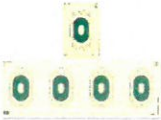
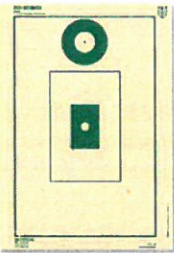
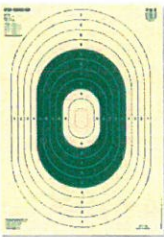
Danach Waffenwechsel auf Vorderschaft-Repetier-Flinte und Stellungswechsel auf 25 Meter. Die Schießentfernung beträgt 25 Meter, das Ziel ist eine Ovalringscheibe b2.

Der Schütze lädt die Waffe auf Kommando mit 5 Schuss, und beginnt auf das Start-Signal die 5 Schuss auf das Ziel, die b2 Ovalringscheibe, innerhalb von 20 Sekunden abzugeben.

Die nachfolgende Teilübung 5 kann nur einzeln geschossen werden!

Die Übung beginnt auf der Schießentfernung 25 Meter. Das Ziel ist eine IPSC-Wettkampfscheibe. Der Schütze soll auf Kommando, nach dem Start-Signal innerhalb von 28 Sekunden seine vorher ausgewählte und dem Schießleiter mitgeteilte Schießentfernung (entweder 25, 20, 15 oder 10 Meter) für die 5 Schuss durch „dahin GEHEN“ einnehmen, dort die Waffe mit 5 Schuss laden und 5 Schuss auf die IPSC-Wettkampfscheibe abgeben. Die Abgabe von Schüssen aus einer anderen, als der vom Schützen ausgewählten und mitgeteilten Schießentfernung gelten als Fehler.

Ablaufschema:

Scheiben	Entfernung	Schusszahl	Zeit M/S	Stellung und Aktion nach Startzeichen
	100 Meter	5 Schuss	Halb-Aut 45 Sec. Rep. G. 60 Sec.	Liegend oder sitzend aufgelegt auf Zweibein, Sandsack oder Benchrest-auflage (Dreibein). Der Schaft darf hierbei sowohl vorne als auch hinten aufgelegt bzw. unterstützt werden. Nach Kommando und Start-Signal: 5 Schuss laden, Waffe in Stellung bringen und jeweils 1 Schuss je Scheibenbild abgeben. Zuerst „Oben Mitte“ dann Unten von links nach rechts.
	100 Meter	(5 Schuss) 2 Schuss 3 Schuss	jeweils Halb-Aut 8 Sec. Rep. G. 12 Sec. 8/12 Sec 8/12 Sec	Liegend oder sitzend aufgelegt auf Zweibein oder Sandsack. Der Schaft darf hierbei nur vorne aufgelegt bzw. unterstützt werden. Zeitserie nach jeweiligem Kommando nach absenken der Waffe Ziel: Tontaubensymbol Ziel: Inneres und Mittleres Rechteck
	50 Meter	5 Schuss	Halb-Aut 18 Sec. Rep. G. 25 Sec.	Liegend freihand oder stehend freihand Waffe auf Kommando mit 5 Schuss laden. Der Schütze nimmt seine „Bereit-Stellung“ ein. Schussabgabe nach Start-Signal
	25 Meter	5 Schuss	20 Sec	Nur stehend freihand und nur mit Vorderschaft-Repetier-Flinte Waffe auf Kommando mit 5 Schuss laden. Der Schütze nimmt seine „Bereit-Stellung“ ein. Schussabgabe nach Start-Signal
	Startentfernung 25 Meter Feuerlinie vorher vom Schützen ausgewählt (25,20,15,10)	5 Schuss	30 Sec.	Nur stehend freihand und nur mit Vorderschaft-Repetier-Flinte Schütze teilt vorher seine gewählte Schießentfernung/Feuerlinie mit! Auf Start-Signal: Schütze GEHT zu seiner gewählten Zielentfernung. An der Feuerlinie 5 Schuss laden und auf Ziel abgeben.